

CLINIC

DELUXE EDITION

THE EXTENSION

Εισαγωγή

Η Κλινική σας έχει ξεκινήσει να εκτοξεύεται, αλλά ο ανταγωνισμός είναι σκληρός. Χρειάζεστε κάθε νέα τεχνολογία και περισσότερες ανέσεις για να ξεχωρίσετε από τις υπόλοιπες επιλογές υγειονομικής περίθαλψης. Μπορείτε να παρέχετε φροντίδα σε συγκεκριμένα είδη ασθενών, να κατασκευάσετε ψηλότερα κτίρια και να κάνετε ότι χρειαστεί!

Στο κουτί αυτό περιλαμβάνονται πολλές επεκτάσεις, οι οποίες γενικά είναι συμβατές μεταξύ τους. Ωστόσο, θα τις ευχαριστηθείτε περισσότερο, αν τις προσθέσετε μια μία, ή τις βάζετε σταδιακά στο παιχνίδι. Θα είναι επίσης ευκολότερο να καταλάβετε την στρατηγική και τις δυσκολίες πίσω από την κάθε επέκταση, χωρίς να καθυστερήσετε το ρυθμό του παιχνιδιού, αν όλοι προσπαθούν να κατανοήσουν της αμέτρητες νέες επιλογές.

Περιεχόμενα

Όροφος 4



4 διπλής όψews ταμπλό Ορόφου 4

Ανάσεις



4 ταμπλό Ευκολιών

Ασθενοφόρο



1 ταμπλό Χώρου
Στάθμευσης
Ασθενοφόρων



18 ασθενοφόρα

Αστικός Σχεδιασμός



24 κάρτες
Αστικού
Σχεδιασμού

Φαρμακείο



1 ταμπλό Φαρμακείου



25 πλακίδια Χαπιών
(3 κόκκινες, 4 πορτοκαλί,
6 κίτρινες, 2 λευκές)



1 σακούλι Χαπιών

Ιός



5 πλακίδια Ιού



14 ασθενείς

(8 πορτοκαλί, 6 κόκκινοι)

1 ταμπλό Ιού

Δορυφορική



10 πλακίδια
Πιάτου Δορυφορικής

1 ταμπλό Δορυφορικής

Γηροκομείο



16
ηλικιωμένοι

4 ταμπλό Γηροκομείου

Εργασίες Υπογείων Εγκαταστάσεων



16 πλακίδια Εργασιών
Υπογείων Εγκαταστάσεων

ΜΕΘ: Μονάδα Εντατικής Θεραπείας



1 ταμπλό ΜΕΘ

3 Δομές Μονάδας
Εντατικής Θεραπείας

Συντηρητές



8 συντηρητές

1 ταμπλό Αποθήκης
Συντήρησης

Πυλώνες



8 πυλώνες

1 ταμπλό Πυλώνων

Μαιευτική



3

εγκυμονούσες

1 ταμπλό Μαιευτικής

Όροφος 4

Μπορείτε πλέον να κατασκευάσετε 4 ορόφους πάνω από το ισόγειο.

Περιεχόμενα

4 διπλής όψεως επεκτάσεις ταμπλό παίκτη, Ορόφου 4.

Προετοιμασία

Στοιβάξτε τους δίπλα στα ταμπλό Ορόφων 2 και Ορόφων 3.

Μπορείτε να επεκτείνετε το ταμπλό σας με ένα ταμπλό Ορόφου 2, έπειτα με ένα Ορόφου 3, και τέλος με ένα Ορόφου 4, οποιαδήποτε στιγμή, ακόμη και στην αρχή του παιχνιδιού.



Ανέσεις

Το προσωπικό σας μπορεί να κάνει ένα διάλειμμα... κι εσείς να βγάλετε κέρδος! Η επέκταση αυτή παρέχει στους γιατρούς, τις νοσοκόμες και τους επιστάτες σας, τη δυνατότητα να φύγουν από την κλινική, παραβλέποντας τον βασικό κανόνα του παιχνιδιού. Οι ασθενείς (και το λοιπό προσωπικό) εξακολουθούν να ακολουθούν τους βασικούς κανόνες.

Περιεχόμενα

4 ταμπλό Ανέσεων



Προετοιμασία

Κάθε παίκτης παίρνει ένα ταμπλό Ανέσεων και το τοποθετεί δίπλα στο ταμπλό παίκτη του.

Πορεία του Παιχνιδιού

Φάση 1: Ενέργειες

Μετακίνηση

Κάθε γιατρός, νοσοκόμα και επιστάτης (**εκτός αυτών που μόλις προσλάβετε**) μπορεί να ξοδέψει 1 χρόνο για να μετακινηθεί σε μια είσοδο (όχι ελικοδρόμιο, ούτε ο CEO δεν πετάει με το ελικόπτερο για κολατσιό) για να κάνουν ένα διάλειμμα. Μετακινήστε ομάδες των 1-3 στην Καφετέρια ή τον Ξενώνα. Κάθε ομάδα απαιτεί 1 χρόνο για να μετακινηθεί στον προορισμό της (δηλαδή 2 χρόνο συνολικά).

Αυτό αναπαριστάνεται στο ταμπλό Ανέσεων με τα εξής σύμβολα:



Φάση 2: Επιχειρήσεις

Έξοδα

Οι επιστάτες που έκαναν διάλειμμα δεν μειώνουν τα συνολικά σας έξοδα. Ωστόσο, κάθε επιστάτης σε υπηρεσία μειώνει τα έξοδά σας κατά \$3 (ελάχιστα συνολικά έξοδα: \$0).

[Νέο] Εισόδημα Καφετέριας

Αφού πληρώσετε τα έξοδά σας και αποκτήσετε δημοτικότητα, κάθε γιατρός, κάθε νοσοκόμα και κάθε επιστάτης στην Καφετέρια σας αποφέρει \$6.

Σημείωση: Το εισόδημα αυτό δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να αγοράσετε δημοτικότητα.

Αυτό αναπαριστάνεται στο ταμπλό Ανέσεων με τα εξής σύμβολα:



Φάση 3: Διαχείριση

Με αυτά τα νέα κτίρια υπάρχουν και περισσότερες ευθύνες:

Πανεπιστήμιο/Ξενώνας: Κάθε γιατρός στο πανεπιστήμιο ή στον ξενώνα αναβαθμίζεται σύμφωνα με τον πίνακα αναβάθμισης του ταμπλό Ανέσεων.

Αυτό αναπαριστάνεται στο ταμπλό Ανέσεων με τα εξής σύμβολα:



Καφετέρια: Κάθε γιατρός στην καφετέρια, παραμένει στο ίδιο επίπεδο.

Ξενώνας: Ομάδες των 1-3 γιατρών μπορούν να μετακινηθούν από τον ξενώνα στις εισόδους, ξοδεύοντας 1 χρόνο ανά ομάδα.

Καφετέρια: Όλοι οι γιατροί, νοσοκόμες και επιστάτες, επιστρέφουν από την καφετέρια στις εισόδους, σε ομάδες των 1-3, ξοδεύοντας 1 χρόνο ανά ομάδα.

Ασθενοφόρο

Μεταφέρετε γρήγορα τους ασθενείς στην κλινική σας!

Περιεχόμενα

1 ταμπλό Χώρου Στάθμευσης Ασθενοφόρων

18 ασθενοφόρα



Προετοιμασία

Τοποθετήστε το ταμπλό Χώρου Στάθμευσης Ασθενοφόρων δίπλα στο κεντρικό ταμπλό.

Γεμίστε τις θέσεις ασθενοφόρων με βάση τον αριθμό των παικτών με ασθενοφόρα και τυχαίους ασθενείς από τις προμήθειες (όχι από το σακούλι Αποθέματος Ασθενών), αλλά μόνο λευκούς και κίτρινους. Επιστρέψτε τους πορτοκαλί και κόκκινους στο απόθεμα. Τα ασθενοφόρα είναι τα αυτοκίνητα των ασθενών και πρέπει να σταθμεύσουν σύμφωνα με τους βασικούς κανόνες.

Πορεία του Παιχνιδιού

Φάση 1: Ενέργειες

Ενέργεια: Εισαγωγή Ασθενών

Αν επιλέξετε την ενέργεια Εισαγωγής Ασθενών, πριν ξοδέψετε Πόντους Σειράς, μπορείτε (για 0 Πόντους Σειράς) πρώτα να μετακινήσετε 1 ασθενή από τον χώρο στάθμευσης ασθενοφόρων σε οποιαδήποτε υπηρεσία εξωτερικών ιατρείων σας. Αν το κάνετε αυτό, πρέπει να σταθμεύσετε το ασθενοφόρο. Έπειτα, εκτελείτε την κανονική ενέργεια Εισαγωγής Ασθενών.

Αυτό αναπαριστάνεται πάνω στο ταμπλό Χώρου Στάθμευσης Ασθενοφόρων με τα εξής σύμβολα:



Φάση 3: Διαχείριση

Χώρος Στάθμευσης Ασθενοφόρων: Γεμίστε τις υπόλοιπες θέσεις, ανάλογα με τον αριθμό των παικτών, με ασθενοφόρα και τυχαίους λευκούς και κίτρινους ασθενείς, από τις προμήθειες, τον κάθε ένα σε ένα ασθενοφόρο.

Αστικός Σχεδιασμός

Περιεχόμενα

24 κάρτες Αστικού Σχεδιασμού

Προετοιμασία

Αφού επιστρέψετε τα πλακίδια Bonus στο κουτί, επίσης με αντίστροφη σειρά, πάρτε τυχαία 1 εύκολη, 1 μέτρια και 1 δύσκολη κάρτα Αστικού Σχεδιασμού της επιλογής σας. Επιλέξτε την μια σαν στόχο σας και αφήστε τις άλλες δύο, κλειστές, στην άκρη.

Τέλος του Παιχνιδιού

Αν έχετε δομές (ή πυλώνες) σε τουλάχιστον όλες τις θέσεις της κάρτας Αστικού Σχεδιασμού σας, κερδίζετε την θετική τιμή δημοτικότητας. Αλλιώς, παίρνετε την αρνητική τιμή. Είναι αποδεκτό να έχετε επιπλέον δομές και άλλα κομμάτια που δεν απεικονίζονται στην επιλεγμένη κάρτα Αστικού Σχεδιασμού.



ΕΥΚΟΛΗ



ΜΕΤΡΙΑ



ΔΥΣΚΟΛΗ



Συντηρητές

Πρέπει να μετακινήσετε έναν μεταφορέα; Ο συντηρητής σας ξέρει τον τρόπο.

Περιεχόμενα

- 1 ταμπλό Αποθήκης Συντήρησης
- 8 συντηρητές



Προετοιμασία

Τοποθετήστε την Αποθήκη Συντήρησης κοντά στο κεντρικό ταμπλό.

Γεμίστε κάθε στήλη από αριστερά, μέχρι τον αριθμό των παικτών, με 1 συντηρητή ανά θέση.

Πορεία του Παιχνιδιού

Φάση 1: Ενέργειες

Ενέργεια: Κατασκευή

Όπως πάντα, μπορείτε να κατασκευάσετε 2 κομμάτια. Ωστόσο, για κάθε κομμάτι που κατασκευάζετε, μπορείτε στη θέση του να μετακινήσετε έναν μεταφορέα. Πρέπει ήδη να έχετε έναν συντηρητή σε δομή με μεταφορέα. Μετακινήστε τον μεταφορέα σε οποιαδήποτε άλλη δομή του ίδιου κτιρίου.

Αυτό αναπαριστάνεται στο ταμπλό Αποθήκης Συντήρησης με τα εξής σύμβολα:



Ενέργεια: Πρόσληψη

Οι συντηρητές είναι επίσης διαθέσιμοι για πρόσληψη.

Αν επιλέξατε την ενέργεια Πρόσληψης, μπορείτε να προσλάβετε νέους υπαλλήλους πληρώνοντας το κόστος της θέσης τους. Μπορείτε:

Να προσλάβετε 1 γιατρό **ή 1 συντηρητή, και/ή** να προσλάβετε 1 νοσοκόμα (από τη στήλη του τρέχοντος γύρου) ή 1 επιστάτη.

Μην ξεχνάτε: Κάθε άτομο έρχεται με το αυτοκίνητό του, το οποίο πρέπει να σταθμεύσετε στο ταμπλό σας!

Αυτό αναπαριστάνεται στο ταμπλό Αποθήκης Συντήρησης με τα εξής σύμβολα:



Μετακίνηση

Οι συντηρητές μπορούν να σταματήσουν σε οποιαδήποτε δομή της κλινικής σας (αν όμως θέλετε να μετακινήσουν τους μεταφορείς σας, πρέπει να τους έχετε εκεί). Δεν επηρεάζονται και δεν επηρεάζουν την χωρητικότητα κάθε δομής.

Σημείωση: Οι συντηρητές δεν βγαίνουν από την κλινική για διάλειμμα. Μόνο οι γιατροί, οι νοσοκόμες και οι επιστάτες, τόσο σνομπ!

Φάση 2: Επιχειρήσεις

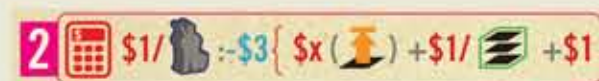
Έξοδα

Πρέπει να πληρώσετε \$1 για κάθε επιστάτη.

Αν έχετε μεταφορείς, πρέπει να πληρώσετε για την συντήρηση του δικτύου. Το κόστος εξαρτάται από τον ψηλότερο όροφο στον οποίο έχετε κατασκευάσει (f), λαμβάνοντας υπόψη όλα σας τα κτίρια, και τον αριθμό των κτιρίων στα οποία θεραπεύετε ασθενείς στην κλινική σας: \$f + \$n + \$1. Κάθε συντηρητής που έχετε, μειώνει το κόστος αυτό κατά \$3, αλλά ποτέ κάτω από \$0.

Παράδειγμα: Έχετε κατασκευάσει 2 λειτουργικά κτίρια, και ξεκινάτε ένα τρίτο. Μιας και στο τρίτο δεν μπορείτε ακόμη να περιθάλψετε ασθενείς, το παραλείπουμε. Το ένα κτίριο του συγκροτήματος βρίσκεται στον Όροφο 1, αλλά το άλλο έχει ένα κομμάτι στον Όροφο 3. Έτσι, πρέπει να πληρώσετε \$3 + \$2 + \$1 = \$6 για συντήρηση. Έχετε προσλάβει 3 συντηρητές, και ο κάθε ένας μειώνει το κόστος κατά \$3. Δεν μπορείτε να πληρώσετε λιγότερα από \$0 για συντήρησ, οπότε για αυτό τον γύρο είναι δωρεάν...

Αυτό αναπαριστάνεται στο ταμπλό Αποθήκης Συντήρησης με τα εξής σύμβολα:



Φαρμακείο

Μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε φαρμακευτικά για να βοηθήσετε τους ασθενείς σας!

Περιεχόμενα

- 1 ταμπλό Φαρμακείου
- 25 πλακίδια Χαπιών (3 κόκκινα, 4 πορτοκαλί, 6 κίτρινα, 12 λευκά)
- 1 σακούλι Χαπιών

Προετοιμασία

Τοποθετήστε το ταμπλό Φαρμακείου κοντά στο κεντρικό ταμπλό.

Δημιουργήστε το απόθεμα χαπιών τοποθετώντας τα παρακάτω χάπια στο σακούλι Χαπιών, σύμφωνα με τον αριθμό των παικτών:

	1	2	3	4
1	1	1	2	3
2	1	2	3	4
3	1	3	4	6
4	2	4	8	12

Τραβήξτε έναν συγκεκριμένο αριθμό χαπιών από το σακούλι, σύμφωνα με τον αριθμό των παικτών, όπως απεικονίζεται στην Φάση 3 του πλακιδίου Φαρμακείου. Τοποθετήστε κάθε χάπι στη θέση φαρμακείου του αντίστοιχου χρώματος (η οποία επίσης αναγράφει την τιμή του).

Πορεία του Παιχνιδιού

Φάση 1: Ενέργειες

Ενέργεια: Πρόσληψη

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την ενέργεια αυτή για να αγοράσετε χάπια.

Αντί να προσλάβετε έναν γιατρό, μπορείτε να αγοράσετε 1 χάπι από το ταμπλό Φαρμακείου (πληρώνοντας το κόστος της στήλης του) και να το τοποθετήσετε στον σταθμό εξυπηρέτησης της επιλογής σας.

Έτσι, αν επιλέξετε την ενέργεια Πρόσληψης, μπορείτε:

Να προσλάβετε 1 γιατρό ή να αγοράσετε 1 χάπι, και/ή να προσλάβετε 1 νοσοκόμα ή 1 επιστάτη.

Αυτό αναπαριστάνεται στο ταμπλό Φαρμακείου με τα εξής σύμβολα:



Μετακίνηση

Κάθε νοσοκόμα μπορεί να πάρει και να κουβαλήσει 1 χάπι χωρίς επιπλέον κόστος μετακίνησης, και χωρίς άλλο αποτέλεσμα από την μετακίνηση του χαπιού. Η νοσοκόμα πρέπει να μεταφέρει το χάπι σε έναν θάλαμο ασθενών (όχι σε χειρουργείο, ούτε στα εξωτερικά ιατρεία). Το χάπι θα καταλήξει εκεί που θα σταματήσει και η νοσοκόμα την μετακίνησή της. Η νοσοκόμα δεν μπορεί να αφήσει το χάπι και να συνεχίσει να μετακινείται.

Αυτό αναπαριστάνεται στο ταμπλό Φαρμακείου με τα εξής σύμβολα:



Φάση 2: Επιχειρήσεις

Περιθαλψη Ασθενών και Εισόδημα

Σε έναν θάλαμο ασθενών, αν (και μόνο αν) δεν υπάρχει γιατρός εκεί, μια νοσοκόμα με χάπι μπορεί να ξοδέψει το χάπι για να χρησιμοποιηθεί, σαν η νοσοκόμα να ήταν γιατρός του ίδιου χρώματος με το χάπι. Αυτό σημαίνει τα εξής:

Αν το χρώμα του χαπιού ταιριάζει με το χρώμα του ασθενή, η νοσοκόμα μπορεί χρησιμοποιώντας το χάπι να τον θεραπεύσει.

Αν τα χρώματα διαφέρουν, πρέπει να έχετε 1 επιπλέον νοσοκόμα στον θάλαμο, για κάθε χρώμα κατά το οποίο διαφέρει το χάπι από τον ασθενή.

Αυτό αναπαριστάνεται στο ταμπλό Φαρμακείου με τα εξής σύμβολα:



Παράδειγμα: Μπορείτε να θεραπεύσετε έναν πορτοκαλί ασθενή με κίτρινο χάπι, αλλά θα χρειαστείτε 2 νοσοκόμες στον θάλαμο: 1 για να χρησιμοποιήσει το κίτρινο χάπι + 1 για να καλύψει τη διαφορά χρώματος από το κίτρινο στο πορτοκαλί.

Φάση 3: Διαχείριση

Αφαιρέστε από το παιχνίδι τα χάπια που δεν αγοράστηκαν και βρίσκονται ακόμα στο φαρμακείο. Έχουν λήξει.

Τραβήξτε έναν συγκεκριμένο αριθμό χαπιών από το σακούλι, σύμφωνα με τον αριθμό των παικτών, όπως απεικονίζεται στην Φάση 3 του πλακιδίου Φαρμακείου. Τοποθετήστε κάθε χάπι στη θέση φαρμακείου του κατάλληλου χρώματος (η οποία καθορίζει και την τιμή του).

Αυτό αναπαριστάνεται στο ταμπλό Φαρμακείου με τα εξής σύμβολα:



Γηροκομείο

Οι ηλικιωμένοι μπορεί να είναι λίγο αργοί για να προχωρήσουν, αλλά όταν καλύπτετε τις ανάγκες τους, τα ταμεία σας γεμίζουν...

Περιεχόμενα

- 4 ταμπλό Γηροκομείων
- 16 ηλικιωμένοι



Προετοιμασία

Κάθε παίκτης: Πάρτε ένα ταμπλό Γηροκομείου και τοποθετήστε το κοντά στο ταμπλό παίκτη σας.

Τοποθετήστε έναν ηλικιωμένο σε κάθε μια από τις 4 θέσεις του ασύλου.

Πορεία του Παιχνιδιού

Φάση 1: Ενέργειες

Μετακίνηση

Οι ηλικιωμένοι δεν μπορούν να χρησιμοποιήσουν ελικοδόρμια.

Οι ηλικιωμένοι δεν έχουν αυτοκίνητα!

Πόσο Χρόνο Χρειάζεται ένα Άτομο για να Μετακινηθεί

Η μετακίνηση ενός ηλικιωμένου από το γηροκομείο στην είσοδο χρειάζεται 2 χρόνο, αντί για 1.

Η μετακίνηση ενός ηλικιωμένου σε μια γειτονική θέση της κλινικής σας, χρειάζεται 2 χρόνο, αντί για 1.

Αυτό αναπαριστάνεται στο ταμπλό Γηροκομείου με τα εξής σύμβολα:



Χωρητικότητα Δομής

Οι ηλικιωμένοι υπολογίζονται σαν κανονικοί ασθενείς για τη χωρητικότητα κάθε δομής. Ωστόσο, δεν δέχονται θεραπεία εκτός κι αν είναι ο μοναδικός ασθενής στον θάλαμο (δείτε παρακάτω).

Φάση 2: Επιχειρήσεις

Περίθαλψη Ασθενών και Εισόδημα

Μπορείτε να θεραπεύσετε έναν ηλικιωμένο σε έναν θάλαμο ασθενών (όχι χειρουργείο ή εξωτερικά ιατρεία), και μόνο σε έναν θάλαμο ασθενών χωρίς άλλους ασθενείς (ούτε καν άλλον ηλικιωμένο). Ωστόσο, ο θάλαμος ασθενών μπορεί να είναι γειτονικά σε οποιονδήποτε σταθμό εξυπηρέτησης.

Ένας γιατρός δεν μπορεί να θεραπεύσει έναν ηλικιωμένο.

Οποιοσδήποτε αριθμός νοσοκόμων μπορεί να θεραπεύσει έναν ηλικιωμένο, ασχέτως αν υπάρχει γιατρός ή όχι.

Κάθε επιτυχώς θεραπευμένος ηλικιωμένος παρέχει εισόδημα \$10 για εσάς, συν τα βασικά \$2 για κάθε γειτονικό κήπο στο δωμάτιο, και \$3 για κάθε πυροσβεστήρα γειτονικά στο δωμάτιο (όπως επίσης και το bonus Δορυφορικής, δείτε **Δορυφορική**).

Φάση 2: Επιχειρήσεις

Μην ξεχνάτε: Οι ηλικιωμένοι δεν έχουν αυτοκίνητα. Έτσι, κάθε επιτυχώς θεραπευμένος ηλικιωμένος απλά φεύγει από το παιχνίδι και επιστρέφει σπίτι του.

Έξοδα

Κάθε ηλικιωμένος στο γηροκομείο σας δίνει \$2, τα οποία προστίθενται στο εισόδημα του γύρου σας. Έτσι, επιτρέπεται να χρησιμοποιήσετε τα χρήματα αυτά για να αγοράσετε δημοτικότητα.

Τέλος του Παιχνιδιού

Κάθε ηλικιωμένος στο γηροκομείο σας πεθαίνει: -5 δημοτικότητα για τον κάθε ένα.

Οι κανόνες Φάσης Επιχειρήσεων, καθώς και η ποινή τελικού σκοραρίσματος, αναπαριστάνονται στο ταμπλό Γηροκομείου με τα εξής σύμβολα

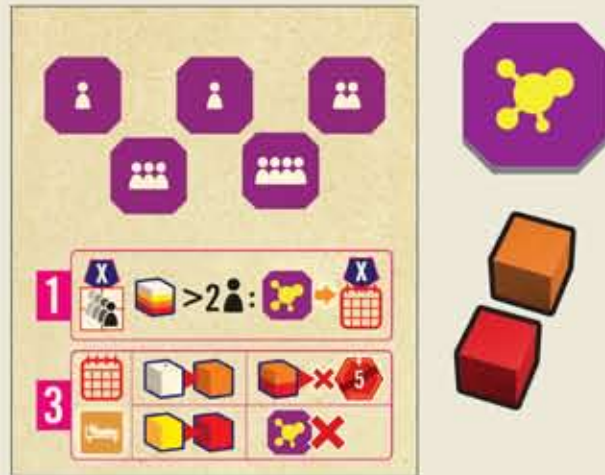


Ο Ιός

Έχετε τόσο πολλούς νέους ασθενείς για εισαγωγή! Με την αύξηση του άγχους το ανοσοποιητικό πέφτει, κάνοντάς τους εξαιρετικά ευάλωτους σε μεταδοτικές ασθένειες... αλλά λειτουργείτε μια κλινική, οπότε με περισσότερες ασθένειες θα έχετε μεγαλύτερο εισόδημα, αρκεί να μπορείτε να τις χειριστείτε!

Περιεχόμενα

- 1 ταμπλό Ιών
- 5 πλακίδια Ιών
- 14 ασθενείς (8 πορτοκαλί, 6 κόκκινοι)



Προετοιμασία

Τοποθετήστε το ταμπλό Ιού κοντά στο κεντρικό ταμπλό.

Τοποθετήστε τα πλακίδια Ιών στις καθορισμένες θέσεις του ταμπλό Ιού, σύμφωνα με τον αριθμό των παικτών. Επιστρέψτε τα υπόλοιπα στο κουτί.

Πορεία του Παιχνιδιού

Φάση 1: Ενέργειες

[Νέο] Μετάδοση

Πριν την Μετακίνηση, εκτελέστε τα εξής για κάθε υπηρεσία που είναι διαθέσιμη στο παιχνίδι:

Μετρήστε τον συνολικό αριθμό ασθενών σε όλες τις προ-εισαγωγές των παικτών, για τη συγκεκριμένη υπηρεσία.

Αν το σύνολο είναι μεγαλύτερο από 2 ανά παίκτη, τοποθετήστε έναν ιό στην τελευταία αριστερά θέση της γραμμής για την υπηρεσία αυτή, στο σημειωματάριο ραντεβού.

Αυτό αναπαριστάνεται στο ταμπλό Ιού με τα εξής σύμβολα:



Φάση 3: Διαχείριση

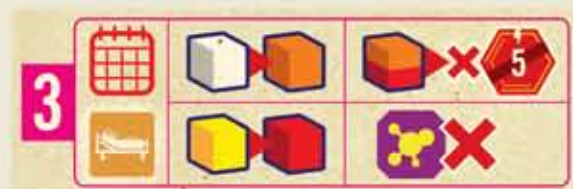
Για κάθε υπηρεσία που έχει ιό στα αριστερά της γραμμής της στο σημειωματάριο ραντεβού, κάνετε τα εξής:

Κάθε ασθενής που σχετίζεται με την υπηρεσία (σε θάλαμο ασθενών ή χειρουργείο της κλινικής σας, στις προ-εισαγωγές σας, ή αν έχει απλά κανονίσει ραντεβού) χειροτερεύει κατά δύο επίπεδα: οι κόκκινοι πεθαίνουν, οι πορτοκαλί πεθαίνουν, οι κίτρινοι γίνονται κόκκινοι, οι λευκοί γίνονται πορτοκαλί.

Μην ξεχνάτε: Για κάθε ασθενή που έχετε στην κλινική και πεθαίνει, χάνετε -5 δημοτικότητα, και το αυτοκίνητό του επιστρέφει στον χώρο στάθμευσης του κεντρικού ταμπλό.

Αφαιρέστε τον ιό από το σημειωματάριο και επιστρέψτε τον στο ταμπλό Ιών.

Αυτό αναπαριστάνεται στο ταμπλό Ιών με τα εξής σύμβολα:



Πυλώνες

Οι πυλώνες παρέχουν στους δημιουργικούς αρχιτέκτονες, εναλλακτικές για την υποστήριξη ψηλότερων ορόφων.

Περιεχόμενα

- 1 ταμπλό Πυλώνων
- 8 πυλώνες

Προετοιμασία

Τοποθετήστε το ταμπλό Πυλώνων κοντά στο κεντρικό ταμπλό.

Στοιβάξτε τους πυλώνες στην κενή θέση στην κορυφή του ταμπλό πυλώνων.

Πορεία του Παιχνιδιού

Φάση 1: Ενέργειες

Ενέργεια: Κατασκευή

Ένα άλλο κομμάτι που μπορείτε να κατασκευάσετε είναι ο πυλώνας, του οποίου το κόστος είναι ο αριθμός του ορόφου στο επίπεδο που θέλετε να τον κατασκευάσετε (f) συν \$2: \$f + \$2. Επιπλέον, της κανονικής κατασκευής του σαν ένα κομμάτι, μια φορά ανά γύρο, σαν μέρος της ενέργειας Κατασκευή μπορείτε να κατασκευάσετε έναν πυλώνα επιπλέον των 2 βασικών κομματιών (πληρώνετε κανονικά για αυτόν.)

Παράδειγμα: Κατά την ενέργεια κατασκευής σας, πληρώνετε \$2 για να τοποθετήσετε έναν πυλώνα στο ισόγειο, σαν επιπλέον κατασκευή. Έπειτα, τοποθετείτε μια δομή πάνω από τον πυλώνα σαν το πρώτο σας κομμάτι. Για το δεύτερο κομμάτι σας, μπορείτε να κατασκευάσετε έναν νέο πυλώνα, πάνω από τη νέα δομή, στον Όροφο 2, με κόστος \$4.

Αυτό αναπαριστάται στο ταμπλό Πυλώνων με τα εξής σύμβολα:

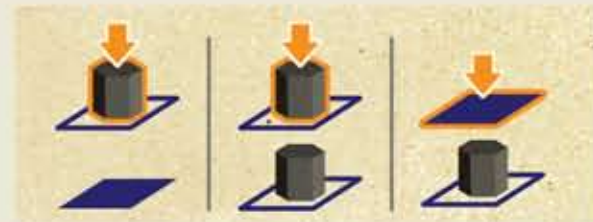


Μπορείτε να κατασκευάσετε πυλώνες σε τρία είδη θέσεων:

- Θέσεις ισογείου χωρίς κάτι μέσα (χωρίς δομή στη θέση, χωρίς θέση στάθμευσης, χωρίς κήπο. Ωστόσο, τυχόν σταθμευμένα αυτοκίνητα επιτρέπονται.
- Πάνω σε έναν άλλο πυλώνα.
- Πάνω σε μια δομή.

Σημείωση: Μπορείτε να κατασκευάσετε δομές πάνω σε πυλώνες. Στην πραγματικότητα, αυτή είναι η καλύτερη χρήση τους!

Αυτό αναπαριστάται στο ταμπλό Πυλώνων με τα εξής σύμβολα:



Αν παίζετε ταυτόχρονα με τον Αστικό Σχεδιασμό, υπολογίζονται κανονικά και οι πυλώνες (σαν τις δομές) καλύπτοντας το σχήμα στόχο της κλινικής σας.

Δορυφορική Τηλεόραση

9 στους 10 γιατρούς αναφέρουν μεγαλύτερο κέρδος, δηλαδή μεγαλύτερη ευχαρίστηση από τους ασθενείς που λαμβάνουν γενναίες δόσεις δορυφορικής τηλεόρασης. Ένα δορυφορικό πιάτο παρέχει σήμα σε όλους τους θαλάμους ασθενών ακριβώς από κάτω του.

Περιεχόμενα

- 1 ταμπλό Δορυφορικής Τηλεόρασης
- 10 πλακίδια Δορυφορικών Πιάτων

Προετοιμασία

Τοποθετήστε το ταμπλό Δορυφορικής Τηλεόρασης δίπλα στο κεντρικό ταμπλό και στοιβάξτε τα δορυφορικά πιάτα κοντά (δίπλα στα Ελικοδρόμια).

Πορεία του Παιχνιδιού

Φάση 1: Ενέργειες

Ενέργεια: Κατασκευή

Ένα δορυφορικό πιάτο έχει τους ίδιους κανόνες κατασκευής και κόστος όπως ένα ελικοδρόμιο. Πρέπει να κατασκευαστεί σε μια κενή θέση

πάνω από μια δομή, αλλά δεν επιτρέπεται άλλη κατασκευή πάνω από ένα δορυφορικό πιάτο.

Φάση 2: Επιχειρήσεις

Περίθαλψη Ασθενών και Εισόδημα

Κάθε ασθενής που θεραπεύεται σε θάλαμο ασθενών (όχι σε χειρουργείο ή στα εξωτερικά ιατρεία) με δορυφορικό πιάτο κάπου από πάνω του, σας δίνει επιπλέον \$3. Αυτό είναι επιπλέον τυχόν άλλων bonus από γειτονικούς κήπους και πυροσβεστήρες.

Αυτό αναπαριστάνεται στο ταμπλό Δορυφορικής Τηλεόρασης με τα εξής σύμβολα:



Εργασίες Υπόγειων Εγκαταστάσεων

Αγοράσατε ένα υπέροχο οικόπεδο για την κλινική σας, αλλά τώρα καταλαβαίνετε γιατί ήταν τόσο φθηνό. Πριν ξεκινήσετε τα θεμέλια, ξεκινούν έργα υπόγειων εγκαταστάσεων, καθιστώντας συγκεκριμένα κομμάτια του οικοπέδου σας αδύνατο να χρησιμοποιηθούν. Όχι μόνο δεν μπορείτε να κατασκευάσετε πάνω στα έργα, αλλά και τα οδοφράγματα που έβαλαν κάνουν αδύνατη και την στάθμευση μεταξύ των χώρων των έργων!

Περιεχόμενα

- 16 πλακίδια Εργασιών Υπογείων Εγκαταστάσεων

Προετοιμασία

Συμφωνήστε για ένα από τα παρακάτω σενάρια. Μιας και τα σενάρια έχουν διαφορετική δυσκολία (όσο περισσότερες θέσεις είναι μπλοκαρισμένες, τόσο δυσκολότερο το σενάριο), μπορείτε να επιλέξετε δυσκολότερα σενάρια για τους έμπειρους παίκτες και ευκολότερα για τους υπόλοιπους.

Σενάριο 1



Σενάριο 3



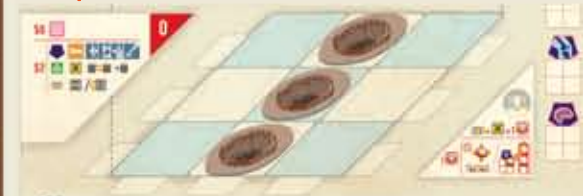
Σενάριο 5



Σενάριο 7



Σενάριο 9



Πορεία του Παιχνιδιού

Φάση 1: Ενέργειες

Ενέργεια: Κατασκευή

Δεν μπορείτε να κατασκευάσετε τίποτα σε μια θέση όπου γίνονται εργασίες Υπόγειων Εγκαταστάσεων.

Ενέργεια: Εισαγωγή Ασθενών

Δεν μπορείτε να σταθμεύσετε αυτοκίνητα σε δρόμους που ακουμπάνε σε πλακίδια εργασιών υπόγειων εγκαταστάσεων.

Μετακίνηση

Ο κόσμος δεν μπορεί να περπατήσει ούτε να πηδήξει πάνω από ένα πλακίδιο εργασιών υπογείων εγκαταστάσεων, αλλά πρέπει να κάνουν τον κύκλο, ξοδεύοντας περισσότερο χρόνο. Μπορούν, ωστόσο, να χρησιμοποιήσουν ένα ζευγάρι μεταφορέων που τους μεταφέρει απέναντι από τα έργα υπόγειων εγκαταστάσεων!

Σενάριο 2



Σενάριο 4



Σενάριο 6



Σενάριο 8



Σενάριο 10



ΜΕΘ: Μονάδα Εντατικής Θεραπείας

Η ΜΕΘ είναι μια ειδική δομή, στην οποία οι ασθενείς θεραπεύονται γρηγορότερα.

Περιεχόμενα

- 1 πλακίδιο επέκτασης ΜΕΘ
- 3 πλακίδια Ειδικής Δομής (Μονάδα Εντατικής Θεραπείας)



Προετοιμασία

Τοποθετήστε το ταμπλό ΜΕΘ δίπλα στο κεντρικό ταμπλό.

Στοιβάξτε έναν συγκεκριμένο αριθμό (δείτε τον πίνακα) ΜΕΘ στα αριστερά των Ειδικών Δομών. Επιστρέψτε τις υπόλοιπες στο κουτί.

[παίρνετε 1 από 2 διαφορετικές τυχαία επιλεγμένες ειδικές δομές]	1	2	3	

Πορεία του Παιχνιδιού

Φάση 1: Ενέργειες

Ενέργεια: Κατασκευή

Για να χρησιμοποιήσετε την ΜΕΘ, πρέπει να βρίσκεται γειτονικά σε έναν σταθμό εξυπηρέτησης του ίδιου ορόφου, και θεραπεύει ασθενείς που χρειάζονται τη συγκεκριμένη υπηρεσία.

Αυτό αναπαριστάται στο ταμπλό ΜΕΘ με το εξής σύμβολο:



Μετακίνηση

Χωρητικότητα Δομής



ΜΕΘ:
1 γιατρός, 1 ασθενής
(της σωστής υπηρεσίας),
οποιοσδήποτε αριθμός
νοσοκόμων

Φάση 2: Επιχειρήσεις

Περίθαλψη Ασθενών και Εισόδημα

Αν η ΜΕΘ είναι γειτονικά σε έναν σταθμό εξυπηρέτησης του ίδιου ορόφου, μπορεί να θεραπεύσει ασθενείς της αντίστοιχης υπηρεσίας.

Στην ΜΕΘ σας, τοποθετείτε έναν γιατρό στον ασθενή, και έναν αριθμό νοσοκόμων για τον γιατρό. Αν το χρώμα του γιατρού είναι ίδιο με του ασθενή, δεν χρειάζονται νοσοκόμες. Ωστόσο, ο γιατρός χρειάζεται 1 νοσοκόμα για κάθε βήμα που διαφέρει το χρώμα του από αυτό του ασθενή.

Σημείωση: Αν έχετε το κατάλληλο προσωπικό στην ΜΕΘ, δεν μπορείτε να αγνοήσετε τον ασθενή. Πρέπει να τον θεραπεύσετε.

Αν ο ασθενής είναι στον σωστό συνδυασμό με τον γιατρό και τις νοσοκόμες που βρίσκονται εκεί, ο ασθενής θεραπεύεται επιτυχώς (και πληρώνεστε), βελτιώνοντας την κατάσταση του κατά 2 επίπεδα: ο λευκός θεραπεύεται και επιστρέφει σπίτι του, ο κίτρινος θεραπεύεται και επιστρέφει σπίτι του, ο πορτοκαλί γίνεται λευκός και παραμένει εκεί, ο κόκκινος γίνεται κίτρινος και παραμένει εκεί. Αλλιώς, η θεραπεία αποτυγχάνει (και δεν πληρώνεστε).

Αυτό αναπαριστάται στο πλακίδιο δομής ΜΕΘ με τα εξής σύμβολα:



Φάση 3: Διαχείριση

Κλινική / Προ-Εισαγωγές: Κάθε ασθενής στο ταμπλό παίκτη σας χειροτερεύει ως συνήθως, εκτός κι αν βρίσκεται στην ΜΕΘ. **Ένας ασθενής στην ΜΕΘ δεν χειροτερεύει.**

Αυτό αναπαριστάται στο πλακίδιο δομής ΜΕΘ με τα εξής σύμβολα:



Μαιευτική

Ο ήχος της σειρήνας! Οι φωνές της μητέρας που γεννάει! Το κλάμα του νεογέννητου, βγάζοντας την πρώτη του ανάσα! Όλα ακούγονται σαν μια νέα πηγή εισοδήματος...

Περιεχόμενα

- 1 ταμπλό Μαιευτικής
- 3 εγκυμονούσες γυναίκες



Προετοιμασία

Τοποθετήστε το ταμπλό Μαιευτικής δίπλα στο κεντρικό ταμπλό, κοντά στο Πανεπιστήμιο. Τοποθετήστε τις εγκυμονούσες στις θέσεις στα δεξιά του ταμπλό.

Περιοχή Γιατρών

Ο πρώτος παίκτης επιλέγει πόσες εγκυμονούσες θα μουν στο παιχνίδι στον Γύρο 1 και τις τοποθετεί, ξεκινώντας με την πρώτη από δεξιά διαθέσιμη θέση (ανάλογα με τον αριθμό των παικτών), στο Πανεπιστήμιο. Έπειτα, τραβάτε γιατρούς συμπληρώνοντας τις υπόλοιπες θέσεις Πανεπιστημίου στα αριστερά τους, κανονικά.

Πορεία του Παιχνιδιού

Φάση 1: Ενέργειες

Ενέργεια: Πρόσληψη

Αντί να προσλάβετε (και αντί να αγοράσετε ένα χάπι), μπορείτε να πάρετε μια εγκυμονούσα (δηλαδή, μπορείτε να σταθμεύσετε το αυτοκίνητό της) από το Πανεπιστήμιο σε μια είσοδο ή ελικοδρόμιο της Κλινικής σας. **Δεν υπάρχει κόστος για αυτό.** Αν το κάνετε, κερδίζετε αμέσως 1 δημοτικότητα.

Αυτό αναπαριστάται στο ταμπλό Μαιευτικής με τα εξής σύμβολα:



[Νέο] Κακή Δημοσιότητα

Πριν την Μετακίνηση, ο παίκτης με την **περισσότερη** δημοτικότητα (δηλαδή ο τελευταίος στη σειρά) δέχεται -2 δημοτικότητα για κάθε εγκυμονούσα που ακόμη βρίσκεται στο Πανεπιστήμιο, και αυτές επιστρέφουν σπίτι τους. Επιστρέψτε τις στο ταμπλό Μαιευτικής.

Αυτό αναπαριστάται στο ταμπλό Μαιευτικής με τα εξής σύμβολα:



Φάση 2: Επιχειρήσεις

Περίθαλψη Ασθενών και Εισόδημα

Μπορείτε να «περιθάψετε» μια εγκυμονούσα σε θάλαμο ασθενών. Απαιτεί 1 λευκό γιατρό και 1 κίτρινο γιατρό. Όπως πάντα, οι νοσοκόμες καλύπτουν τυχόν διαφορές χρωμάτων.

Παράδειγμα: 2 κίτρινοι γιατροί και 1 νοσοκόμα μπορούν να ξεγεννήσουν.

Αν «περιθάψετε» την εγκυμονούσα, κερδίζετε \$10 συν τυχόν bonus από κήπους, δορυφορική ή πυροσβεστήρες που υπάρχουν. Έπειτα, επιστρέφει σπίτι της κανονικά. Επιστρέψτε την στο ταμπλό Μαιευτικής.

Αν δεν καταφέρετε να την ξεγεννήσετε, παίρνετε -2 δημοτικότητα και επιστρέφει σπίτι της, ως συνήθως, όχι όμως χάρη σε εσάς. Επιστρέψτε την στο ταμπλό Μαιευτικής.

Αυτό αναπαριστάται στο ταμπλό Μαιευτικής με τα εξής σύμβολα:



Φάση 3: Διαχείριση

Πανεπιστήμιο: Ο παίκτης με την λιγότερη δημοτικότητα (δηλαδή ο πρώτος στη σειρά παικτών) επιλέγει πόσες εγκυμονούσες θα μουν στο παιχνίδι στον επόμενο γύρο και τις τοποθετεί, ξεκινώντας από την πρώτη στα δεξιά διαθέσιμη θέση (ανάλογα με τον αριθμό των παικτών), στο Πανεπιστήμιο. Έπειτα, τραβάτε γιατρούς συμπληρώνοντας τις υπόλοιπες θέσεις Πανεπιστημίου στα αριστερά τους, κανονικά.

Αυτό αναπαριστάται στο ταμπλό Μαιευτικής με τα εξής σύμβολα:



ΚΑΤΑΛΟΓΟΣ ΣΥΜΒΟΛΩΝ

ΞΥΛΙΝΑ ΚΟΜΜΑΤΙΑ



Συντηρητής



Ηλικιωμένος



Εγκυμονούσα
Γυναίκα



Ασθενοφόρο



Πυλώνας

ΠΛΑΚΙΔΙΑ



Χάπι
(οποιοδήποτε χρώμα)



Χάπι
(λευκό)



Χάπι
(κίτρινο)



Χάπι
(πορτοκαλί)



Χάπι
(κόκκινο)



Ιός

ΕΝΕΡΓΕΙΕΣ



Βonus κατασκευή
(δεν υπολογίζεται σαν μια
από τις δύο κατασκευές σας)



Γηροκομείο



Ο ψηλότερος όροφος
στον οποίο έχετε
κατασκευάσει κάτι