

COVID-19 PANDEMIE

Autor: Alban Viard ©2020



COVID-19

Einleitung

Diese Erweiterung für „Die Klinik Deluxe“ (auch mit dem ursprünglichen Spiel „Clinic“ spielbar) ist eine kooperative Variante. Ich habe sie während der Pandemie entwickelt, die sich 2020 über die ganze Welt verbreitet hat. Sämtliche Gewinne aus diesem Projekt gehen an das **Institut Pasteur** in Europa und an das **Salk Institute for Biological Studies** in den USA, um sie bei der Entwicklung eines Impfstoffs gegen COVID-19 zu unterstützen.



Am Ende dieser Regeln findet ihr eine Solo-Variante und eine Liste der Menschen, die dieses Projekt unterstützt haben.

Euer gemeinsames Ziel

Damit ihr gemeinsam als Gruppe gewinnt, müsst ihr am Ende des Spiels mehr Patienten geheilt haben, als euch an COVID-19 gestorben sind.

Spielmaterial



100 COVID-19-Marker



1 Spritzen-Marker



1 Infektionstableau (doppelseitig)

Übersicht

Sofern nicht explizit anders erwähnt, gelten alle Regeln des Grundspiels. Ihr könnt nach Belieben fast alle anderen Erweiterungsmodule hinzufügen (s. u.). Dann gelten wie üblich deren Regeln zusammen mit den Grundregeln.

Spielaufbau

Legt die Infektionsmatrix rechts neben dem Hauptspielplan. Wir wissen noch nicht sehr viel über die Ausbreitung dieser Krankheit, also entscheidet die folgenden Dinge selbst:

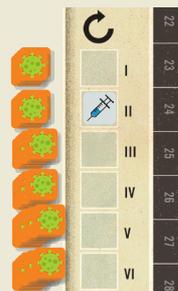
- Die Infektionsrate: niedrig oder hoch. Je ansteckender das Virus ist, desto schneller vervielfachen sich die Fallzahlen. Legt das Infektionstableau auf die entsprechende Seite.
- Der Grad der Selbstisolierung: gering, mittel oder gut. Je schlechter die Isolierung, desto mehr Menschen erreicht das Virus pro Spielrunde.

In Kombination ergibt sich daraus eine bestimmte Spalte auf dem Infektionstableau; in dieser Spalte steht pro Runde eine Zahl. Sie gibt an, wie viele COVID-19-Marker ihr pro Spieler auf oder neben das entsprechende Feld der Rundenskala auf dem Spielplan legen müsst.

Legt die übrigen COVID-19-Marker als allgemeinen Vorrat neben dem Spielplan bereit.

Beispiel: Ihr spielt zu zweit und habt euch für niedrige Infektionsrate und gute Selbstisolierung entschieden. Lest also auf der Seite „Infektionsrate niedrig“ die Zahlen in der 3. Spalte ab und legt diese COVID-19-Marker auf die Rundenskala: für die Runden I und II je $2 \times 2 = 4$, für die Runden III und IV je $2 \times 3 = 6$ und für die Runden V und VI je $2 \times 4 = 8$ Marker.

Hinweis des Autors: Am einfachsten ist das Spiel mit geringer Infektionsrate und großer Selbstisolierung, am schwierigsten mit hoher Infektionsrate und geringer Selbstisolierung.



Spielablauf

Phase 1: Aktionen

Aktionen: Patienten aufnehmen

Jeder Spieler **muss** diese Aktion **mindestens 1 Mal pro Runde** wählen. Man kann also nicht ausschließlich bauen und Personal einstellen.

[Neu] – Neue COVID-19-Infektionen

Dieser neue Schritt findet unmittelbar **vor dem Bewegen** statt, also nach der 3. Aktion und der zugehörigen Terminvergabe.

Ihr stellt jetzt in der Klinik neue Infektionen fest. Nehmt alle COVID-19-Marker für die laufende Runde von der Rundenskala und verteilt sie einvernehmlich unter euch – denkt daran, ihr spielt zusammen! **Jeder Spieler muss mindestens 1 Marker nehmen** und gibt seine Marker an beliebige Personen in seiner Klinik, die noch keinen Marker haben: Patienten, Ärzte, Pflege- und Hilfskräfte usw., auch an Personen aus Erweiterungen.

- Legt bei Ärzten und Patienten den Marker unter die Figur bzw. den Würfel.
- Bekommt ein Senior (aus der Erweiterung) COVID-19, stirbt er sofort. Das hat alle üblichen Folgen, aber der Patient kommt auf das Feld „**Alle Verstorbenen**“ des Infektionstableaus. Legt den COVID-19-Marker in den Vorrat zurück.
- Bekommt eine Schwangere (aus der Erweiterung) COVID-19, verlässt sie sofort die Klinik. Das hat die gleichen Folgen, als ob sie am Ende der Finanzphase noch nicht behandelt worden wäre, aber die Figur kommt auf das Feld „**Alle Verstorbenen**“ des Infektionstableaus. Legt den COVID-19-Marker und ihr Auto in den Vorrat zurück.
- Mit Ausnahme der Ärzte geht Klinikpersonal, das einen COVID-19-Marker bekommt, für 14 Tage in Quarantäne (Pflege- und Hilfskräfte, Hausmeister usw.). Stelle Sie mit dem Marker neben dein Spielertableau (das kostet keine Zeit); das Auto bleibt, wo es ist. Sie kehren in Phase 3: Verwaltung in den Dienst zurück.

Wichtig: Niemand darf mehr COVID-19-Marker nehmen, als er in seiner Klinik verteilen kann. Falls dadurch Marker übrig bleiben, legt diese überzähligen Marker direkt in das Feld „**Alle Verstorbenen**“ auf dem Infektionstableau.

Wichtig: Mitarbeiter in Quarantäne arbeiten nicht und sie tragen keine ihrer Fähigkeiten bei, solange sie in Quarantäne sind.

Ihr könnt jederzeit während des Spiels \$20 ausgeben, um 1 COVID-19-Marker aus der Klinik zu entfernen (ihr kauft Schutzmasken und -kleidung). Aber alle Spieler müssen ihre Kassen getrennt halten, ihr dürft nicht „zusammenlegen“!

Bewegen

Nicht infizierte Menschen in der Klinik bewegen sich wie üblich.

Das Gleiche gilt auch für infizierte Patienten. Wohin sie gehen dürfen, richtet sich nach der Krankheit, für die sie eigentlich aufgenommen wurden.

Infiizierte Ärzte können keine Patienten behandeln, sondern sie müssen sich selbst in einen Behandlungsraum begeben, genau wie ein infizierter Patient. Sie dürfen sich aber aussuchen, auf welche Station sie gehen.

Kapazität der Räume

Für die Kapazitätsermittlung zählen infizierte Ärzte als Patienten. So kann ein Behandlungsraum z. B. 2 Patienten aufnehmen oder 2 infizierte Ärzte oder je 1 Patienten und 1 infizierten Arzt; dazu kommen wie üblich die behandelnden Ärzte und die Pflegekräfte. Infiizierte Ärzte, für die kein Bett in deiner Klinik frei ist, gehen in ein Stationszimmer, wo sie bis zur Behandlung leiden und verfallen ... oder Schlimmeres.

Phase 2: Finanzen

Patientenversorgung und Einnahmen

Infiizierte Ärzte gelten als Patienten; sie können nicht als Arzt tätig werden.

Ambulanz

Regelergänzung: Gesunde Ärzte können 1 infizierten Patienten oder Arzt für die üblichen \$6 ambulant heilen, aber sie infizieren sich dabei selbst. Der COVID-19-Marker wandert in dem Fall einfach zum behandelnden Arzt.

Behandlungsräume

An der Behandlung nicht-infizierter Patienten ändert sich nichts.

Infiizierte Patienten und Ärzte könnt ihr in derselben Behandlung gegen COVID-19 und ihre eigentliche Krankheit behandeln (bei Ärzten wird die extreme Belastung durch ihre Arbeit mitbehandelt).

Alle Infiizierten werden wie Patienten behandelt, deren Krankheit um 1 Stufe schlimmer ist als ihre Farbe es anzeigt. So könnt ihr z. B. einen infizierten weißen Patienten/Arzt durch 1 (gesunden) gelben Arzt behandeln lassen, oder durch 1 weißen Arzt plus 1 Pflegekraft, oder 1 orangen Arzt plus 2 Pflegekräfte usw.; einen roten Infiizierten könnt ihr z. B. durch 1 (gesunden) roten Arzt plus 1 Pflegekraft behandeln.

Die Einnahmen, die ihr für die Behandlung Infiizierter bekommt, richten sich nach der tatsächlichen Farbe des Würfels bzw. der Figur. Ein infizierter oranger Patient/Arzt wird also wie ein roter behandelt, erzielt aber wie üblich Einnahmen von \$20.

Hinweis: Alle üblichen Einkommensboni für Gärten, Satellitenfernsehen (aus der Erweiterung) usw. gelten unverändert.

Wichtig:

- Legt infizierte Patienten nach der Behandlung auf das Feld „Überlebende COVID-19-Patienten“ des Infektionstableaus. Sie helfen euch, zu gewinnen. 
- Infiizierte Ärzte bleiben nach der Genesung im Behandlungsraum und können in der nächsten Runde wieder arbeiten.
- Legt in beiden Fällen den COVID-19-Marker zurück in den Vorrat.

Ausgaben

Die Mitarbeiter entlohnen

Auch Mitarbeiter in Quarantäne müssen bezahlt werden!

Betriebskosten

Hilfskräfte in Quarantäne arbeiten nicht und reduzieren daher die Betriebskosten nicht.

Phase 3: Verwaltung

Die Mitarbeiter entlohnen

8. Infiizierte Ärzte arbeiten nicht und werden daher nicht abgewertet.

9. Der Zustand von infizierten Ärzten und Patienten verschlechtert sich nach den gleichen Regeln wie der anderer Patienten – rote Ärzte sterben dadurch und kosten 5 Beliebtheit, orange Ärzte werden rot usw. Legt **alle** gestorbenen Patienten, infiziert oder nicht, **und alle gestorbenen Ärzte** in das Feld „Alle Verstorbenen“ auf dem Infektionstableau. Legt ihre COVID-19-Marker zurück in den Vorrat.

9a. Setzt alle Personen, die in Quarantäne sind, für 0 Bewegungskosten auf einen Eingang oder ein Helipad eurer Klinik. Legt ihre COVID-19-Marker zurück in den Vorrat.

[Neu] – Phase 4: Infektion

Ihr dürft euch in dieser Phase weder beraten noch COVID-19-Marker weitergeben.

Falls ihr mit **niedriger Infektionsrate** spielt, nimmt jetzt jeder Spieler **1** COVID-19-Marker und legt ihn neben 1 seiner Aufnahmen (er wählt, neben welche, aber sie muss in Betrieb sein). Der nächste Patient, der in dieselbe Aufnahme kommt, wird automatisch infiziert und bekommt den Marker.

Falls ihr mit **hoher Infektionsrate** spielt, nimmt jeder Spieler **2** COVID-19-Marker und legt jeden **neben 1 seiner Aufnahmen** (er wählt, neben welche, aber sie muss in Betrieb sein). Der nächste Patient, der in dieselbe Aufnahme kommt, wird automatisch infiziert und bekommt den Marker. Ist bereits ein Patient in einem betroffenen Warteraum, bekommt er den Marker sofort; ansonsten bekommt automatisch der nächste Patient den Marker, der den Warteraum betritt.

Ende des Spiels

Ihr verliert gemeinsam, falls die Zahl der Opfer (Patienten und Ärzte) im Feld „Alle Verstorbenen“ auf dem Infektionstableau mindestens so groß ist wie die im Feld „Überlebende COVID-19-Patienten“

Andernfalls gewinnt ihr:

- Falls eure durchschnittliche Beliebtheit weniger als 40 ist (d. h. die Summe eurer Beliebtheit ist geringer als die Spielerzahl x 40), ist das ein kurzzeitiger, taktischer Erfolg.
- Andernfalls (durchschnittliche Beliebtheit mindestens 40) habt ihr einen Impfstoff entwickelt – ein strategischer, langfristig wirksamer Sieg! Optional könnt ihr den Namen des Spielers mit der größten Beliebtheit in eine Tafel gravieren lassen, die an das Ende dieser Pandemie erinnert.

Die Solo-Variante

Es gelten alle Regeln und auch die Siegbedingungen des kooperativen Spiels.

Verträglichkeit mit anderen Erweiterungen

Bluttransfusion – Die Klinik Deluxe

Infiizierte Patienten bekommen Transfusionen nach den normalen Regeln. Werden sie dadurch geheilt, legt den COVID-19-Marker und das Auto des Patienten in den Vorrat zurück und den Patienten selbst auf das Feld „Überlebende COVID-19-Patienten“ auf dem Infektionstableau.

Workaholics – Die Klinik Deluxe

Die Workaholic-Ärzte sind immun gegen COVID-19 und arbeiten mit allen Patienten nach den normalen Regeln.

Zombies in der Klinik – Die Klinik Deluxe

Diese Erweiterung ist nicht mit COVID-19 verträglich. Wollt ihr nicht auf Zombies verzichten, müsst ihr dafür Hausregeln erfinden.

Erholung – Die Erweiterung

Mitarbeiter außerhalb der Klinik (z. B. im Ruheraum oder der Cafeteria) können sich nicht anstecken. Aber Achtung: Infiizierte Ärzte gelten als Patienten und dürfen daher die Klinik nicht verlassen!

Intensivstation (ITS) – Die Erweiterung

Infiizierte Patienten werden in der ITS behandelt wie alle anderen Patienten und behält auch den COVID-19-Marker, bis er vollständig geheilt ist. Sobald das der Fall ist, legt den COVID-19-Marker und das Auto des Patienten in den Vorrat zurück und den Patienten selbst auf das Feld „Überlebende COVID-19-Patienten“ auf dem Infektionstableau.

Deutsche Bearbeitung Lutz Pietschker, Lektorat Lars Frauenrath (www.transLLation.de)