# CLINIC COVID-19 PANDEMIC

1-4 Jogadores | Idade 14+ | 120 mins

Criado por Alban Viard ©2020

COVDI-19

## Introdução

Essa expansão do Clinic Deluxe (mas também reproduzível com o Clinic original) é uma variante cooperativa criada durante a pandemia que cobriu a Terra a partir de 2020. 100% dos lucros coletados foram doados ao **Institut Pasteur** (Instituto Pasteur) na Europa, e ao **Instituto Salk de Estudos Biológicos** nos Estados Unidos para ajudá-los a encontrar uma vacina contra o COVID-19.

INSTITUT PASTEUR salk

No final dessas regras, você encontrará a variante SOLO desse modo cooperativo, bem como a lista de doadores que contribuíram.

## Objetivo Cooperativo

Para que o grupo vença no final do jogo, deve haver mais pacientes do COVID-19 curados, do que mortos.

## Componentes

100 peças COVID-19

1 Seringa

1 Tabuleiro de contágio

## Visão Geral

Exceto quando indicado de outra forma, as regras do jogo base se mantém. Você pode adicionar diferentes expansões da The Extension conforme desejar. Aplique todas as modificações de regras declaradas aqui, caso contrário, as regras originais se aplicam.

## Setup

Coloque o tabuleiro de contágio à direita do principal. Como a transmissão contagiosa do COVID-19 não é perfeitamente compreendida, concorde com o seguinte:

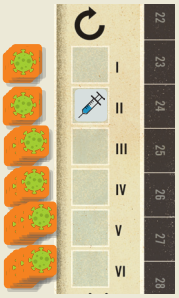
- Nível de contágio: baixo ou alto. Quanto mais contagiososo o vírus é, mais rápido os casos se multiplicam durante o jogo. Vire o tabuleiro de contágio para o lado apropriado.
- Nível de auto-isolamento da população: ruim, médio ou bom. Pior o auto-isolamento, mais novos pacientes o vírus infecta por rodada.

A combinação dos dois indicará uma coluna específica no tabuleiro de contágio. Cada linha desta coluna tem um número. Empilhe o número de peças de COVID-19 por jogador no espaço (ou próximo) correspondente a rodada do tabuleiro principal.

Empilhe as peças restantes do COVID-19 próximo ao tabuleiro principal, formando um suprimento geral.

***Exemplo:*** *Você optou por jogar em nível BAIXO de contágio e um BOM auto-isolamento, de modo que você olha para a coluna Bom e empilha peças de COVID-19 indicadas por jogador em cada espaço da trilha de rodada. Você está jogando um jogo para 2 jogadores, então rodadas I - VI obtêm 4, 4, 6, 6, 8 e 8 COVID-19, respectivamente.*

***Nota do Designer:*** *A combinação mais fácil é baixo contágio com bom auto-isolamento. O mais difícil é o alto contágio com baixo auto-isolamento.*




## Como Jogar

### Fase 1: Ações

#### Ação: Construir

Cada jogador **deve** escolher esta ação **pelo menos uma vez** a cada rodada. Isso significa que você não pode executar apenas as ações construir e contratar.

#### [Novo] Novas Infecções COVID-19

Essa nova fase ocorre após a terceira ação (e após novos pacientes agendarem consultas pela terceira vez) e antes de **Mover.**

Agora você deve aceitar novas infecções. Pegue todas as peças COVID-19 para a rodada atual do tabuleiro de contágio e distribua-as da maneira que você concordar entre os jogadores (lembre-se, todos estão trabalhando juntos); porém, **cada jogador deve receber pelo menos 1**. Atribua cada peça recebida a uma pessoa diferente em sua clínica (paciente, médico, enfermeira, auxiliar ou qualquer pessoa adicionada de uma expansão). Você não pode passar COVID-19 para um zumbi.

- Se você der COVID-19 a um médico ou paciente, coloque a peça embaixo deles para mostrar que estão infectados.
- Se você der COVID-19 a um idoso (Extension), eles morrerão imediatamente, com todas as consequências usuais. Coloque-os na área **Falecidos** do tabuleiro de contágio e devolva a peça do COVID-19 ao suprimento geral.
- Se você passar COVID-19 para uma grávida (Extension), ela sai imediatamente como se nunca tivesse sido tratada na fase de negócios, com todas as conseqüências usuais. Coloque-a na área **Falecidos** do tabuleiro de contágio e devolva a peça COVID-19 e seu carro ao suprimento geral.
- Se você passar COVID-19 a qualquer outra pessoa (enfermeiras, auxiliares, zeladores [Extension]...), eles deverão entrar em quarentena por quinze dias. Isso significa que você coloca eles e a peça do COVID-19 ao lado do seu tabuleiro de jogador (isso leva 0 tempo), mas deixa o carro deles onde está:

Esta é uma quarentena local. Eles voltarão ao trabalho na Fase 3: Administração.

**Nota:** No raro caso em que todas as pessoas em sua clínica já possuam COVID-19, você deve dar as peças restantes a outros jogadores. Se todas as pessoas em todas as clínicas já tiverem COVID-19, coloque as peças restantes na área **Falecidos** no tabuleiro de contágio.

**Importante:** Funcionários em quarentena não trabalham. Quaisquer que sejam os benefícios que eles normalmente fornecem, não se aplicam até que retornem ao trabalho.

A qualquer momento durante o jogo, você pode gastar $20 para remover 1 peça de COVID-19 de sua clínica (você compra máscaras e suprimentos); porém, o dinheiro de cada jogador é próprio! Os jogadores não podem compartilhar dinheiro!

#### Mover

As pessoas na sua clínica que não estão infectadas se movem normalmente.

Pacientes infectados também se deslocam como de costume: Devem ir a serviços ambulatoriais ou a uma sala de tratamento / sala de cirurgia / UTI (Extension) para tratar a doença original.

## Doadores

Obrigado a quem ajudou a fazer doações ao Institut Pasteur (Instituto Pasteur) na Europa e ao Instituto Salk de Estudos Biológicos nos Estados Unidos!

Nome

Nome

Nome

Nome

Médicos infectados são **incapazes de tratar pacientes** e devem procurar tratamento com um médico saudável exatamente como um paciente infectado. Como eles não estão associados a um serviço específico, qualquer sala de tratamento funcionará.

## Capacidade do Módulo

Para fins de capacidade, médicos infectados são pacientes, o que significa, por exemplo, que uma sala de tratamento pode acomodar 2 pacientes ou 2 médicos infectados ou 1 paciente e 1 médico infectado; assim como 2 médicos saudáveis e inúmeras enfermeiras. Se você não tiver camas suficientes para os médicos infectados, mova-os para os centros de serviços, onde eles definharão até serem tratados ... ou pior.

## Fase 2: Negócios

### Cuidados com o Paciente e Rentabilidade

Médicos infectados devem ser tratados como pacientes infectados e não podem trabalhar!

### Serviços Ambulatoriais

Além das regras normais, qualquer médico saudável pode tratar um paciente / médico infectado pelos $6 habituais, mas o médico saudável se infecta. Mova a peça COVID-19 do paciente / médico para o médico que está tratando.

### Salas de Tratamento

Pacientes não infectados são tratados como de costume.

Pacientes infectados podem ser tratados tanto pelo COVID-19 quanto por sua doença original, em um único tratamento. Os médicos infectados também podem ser tratados tanto pelo COVID-19 quanto pelo estresse extremo da situação, em um único tratamento.

Pacientes e médicos infectados são ambos tratados como pacientes, mas como pacientes 1 nível de gravidade pior do que sua cor. Por exemplo, um paciente / médico branco infectado deve ser tratado por um médico amarelo (saudável), ou um médico branco com 1 enfermeira, ou um médico laranja com 1 enfermeira, ou um médico vermelho com 2 enfermeiras. Da mesma forma, um paciente / médico vermelho infectado pode ser tratado por um médico vermelho com a ajuda de 1 enfermeira.

O tratamento de um paciente / médico infectado gera uma renda de acordo com a cor não modificada. Por exemplo, embora um paciente / médico laranja infectado possa ser tratado por um médico vermelho com 0 enfermeiras, você ainda ganha os $20 habituais de um paciente laranja.

**Nota:** Todas rendimentos bônus para itens como jardins ou TV via satélite (Extension) se aplicam.

**Importante:**

- Cada paciente infectado curado vai para a área **Pacientes que sobreviveram ao COVID-19** ✚ do tabuleiro de contágio, para ajudar o grupo a vencer.
- Cada médico infectado que você cura permanece na sala de tratamento e pode trabalhar novamente na próxima rodada, mas não conta para a vitória.
- Retorne a peça de COVID-19 ao suprimento geral.

## Despesas

### Pagamento dos Funcionários

Você ainda deve pagar seus funcionários em quarentena!

### Manutenção das Instalações

Auxiliares em quarentena não estão trabalhando, portanto, não estão reduzindo seus custos de manutenção.

## Fase 3: Administração

### Pagamento dos Funcionários

**8.** Médicos infectados não estão trabalhando e não baixam de nível.

**9.** Médicos e pacientes infectados pioram na mesma proporção que os pacientes (sim, isso significa que os médicos infectados vermelhos morrem e você recebe -5 de popularidade e um médico laranja infectado se torna um médico vermelho infectado, etc.). **Todos os pacientes** (infectados ou não) e **médicos** que morrerem vão para a área **Falecidos** do tabuleiro de contágio. Devolva as peças de COVID-19 dos falecidos ao suprimento.

**9½.** Para cada pessoa em quarentena ao lado do seu tabuleiro, devolva a peça do COVID-19 ao suprimento e o paciente na clínica, começando por uma entrada ou heliponto (0 tempo para chegar lá).

## Fase 4: Contágio — NOVO!

Se você estiver jogando com **baixo nível de contágio**, cada jogador deve pegar 1 peça de COVID-19 do suprimento geral e colocar em um dos espaços de pré-admissão. O próximo paciente admitido neste serviço contrai automaticamente COVID-19 e deve ser colocado nessa peça.

Se você estiver jogando com **ALTO nível de contágio**, cada jogador deve pegar 2 peças de COVID-19 do suprimento geral e colocar cada uma em **um de seus espaços de pré-admissão para um centro de serviços.** Cada peça infectará automaticamente um paciente que chegar. Se já houver pacientes esperando, escolha entre eles.

# Fim do Jogo

Se o total de pessoas (pacientes e médicos) e as peças de COVID-19 na área de **Falecidos** for maior ou igual ao número total de pacientes na área **Pacientes que sobreviveram** ao COVID-19, os jogadores perderam a partida.

Caso contrário, o grupo vence:

- Se a soma das popularidades de todos for menor que 40 × o número de jogadores (em outras palavras, a pontuação média é menor que 40), você alcançou uma vitória tática.
- Se a soma das popularidades de todos for maior ou igual a 40 × o número de jogadores (em outras palavras, a pontuação média é 40 ou mais), você coletivamente descobriu uma vacina e alcançou uma vitória estratégica. Opcionalmente, o jogador com mais pontos de popularidade recebe seu nome gravado em letras grandes na placa comemorando o fim da pandemia.

# Modo SOLO

Isso funciona exatamente da mesma maneira que um jogo multiplayer, com as mesmas condições de vitória.

# Compatibilidade com Expansões

### Transfusão de Sangue - Clinic Deluxe

Um paciente infectado não requer tratamento especial para transfusão de sangue. Além disso, se o paciente infectado estiver totalmente curado, devolva a peça do COVID-19 e o carro do paciente ao suprimento geral e envie o paciente para a área de **Pacientes que sobreviveram ao COVID-19** no tabuleiro de contágio.

### Médicos Viciados em Trabalho - Clinic Deluxe

Médicos viciados em trabalho são imunes ao COVID-19 e trabalham como de costume, mesmo com pacientes infectados!

### Zumbis na Clínica - Clinic Deluxe

Zumbis e COVID-19 são incompatíveis. Você pode criar suas próprias regras.

### Comodidades- The Extension

Os funcionários fora de sua clínica (como no dormitório ou cafeteria) ficam menos expostos e, portanto, não podem ser infectados. **NOTA: Médicos infectados são pacientes, portanto não podem deixar a clínica para fazer uma pausa.**

### UTI: Unidade de Tratamento Intensivo - The Extension

Um paciente infectado não necessita de tratamento especial na UTI e mantém sua peça COVID-19 até que seja totalmente curado pela UTI. Se o paciente infectado estiver totalmente curado, **devolva** a peça do COVID-19 e o carro do paciente ao suprimento geral. Depois envie o paciente para a área **Pacientes que sobreviveram ao COVID-19.**