CLINIC

DELUXE EDITION

DANGER BIOLOGIQUE

Introduction

Pour conclure la gamme **Clinic: Deluxe Edition**, j'ai souhaité me concentrer sur l'élimination et le recyclage de tous les déchets produits lors des soins des patients. Cette dernière et unique extension est compatible avec toutes les autres extensions car elle dépend uniquement de la présence d'infirmières et d'aide-soignantes, qui font partie du jeu de base! Si vous pouvez inclure les **Janitors** de **The Extension**, vous pourrez expérimenter pleinement ce que j'ai envisagé. Je sais que les janitors ont déjà beaucoup de tâches difficiles, mais en tant que Directeur de mon propre jeu, j'ajoute maintenant une nouvelle fonction à leur fiche de poste: ils doivent s'occuper des dangers biologiques!

Danger biologique

Matériel

- 1 plateau double face Danger biologique
- 80 tuiles double face Danger biologique
- 20 tuiles Seringue

Mise en place

1. Vous placez le plateau Danger biologique à côté du plateau principal.
   - Si vous jouez **sans** l'extension **Janitors** (de **The Extension**), vous placez le plateau face A visible.
   - Si vous jouez **avec** l'extension **Janitors** (c'est recommandé!), vous placez le plateau face B visible.
2. Vous empilez les tuiles Danger biologique à côté du plateau principal pour constituer la ***réserve Danger biologique***.

Déroulement du jeu

Phase 0: Planification

Lors de cette nouvelle courte phase, chaque joueur, secrètement et simultanément, place 2 de ses tuiles Action face cachée sur l'emplacement 0 de sa couleur en bas du plateau Danger biologique. Vous ne pourrez plus choisir ces 2 tuiles Action lors de la Phase 1!

Phase 1: Actions

Déplacement

Eliminer les dangers biologiques

Les infirmières, les aide-soignantes et les janitors disposent d'une nouvelle option de déplacement avant leur déplacement normal: éliminer les dangers biologiques. Ceci implique de se déplacer vers un danger biologique, le récupérer, l'emmener jusqu'à une entrée, le jeter sur le plateau Danger biologique (seulement pour 1 ⏱), et revenir vers l'entrée. Chaque infirmière/aide-soignante/janitor peut répéter ce cycle autant de fois que vous le souhaitez avant d'effectuer son déplacement normal. Voici les détails:

- Une infirmière peut transporter 1 tuile Danger biologique à la fois.
- Une aide-soignante peut transporter 1 tuile Danger biologique à la fois.
- Un janitor peut transporter 2 tuiles Danger biologique à la fois.

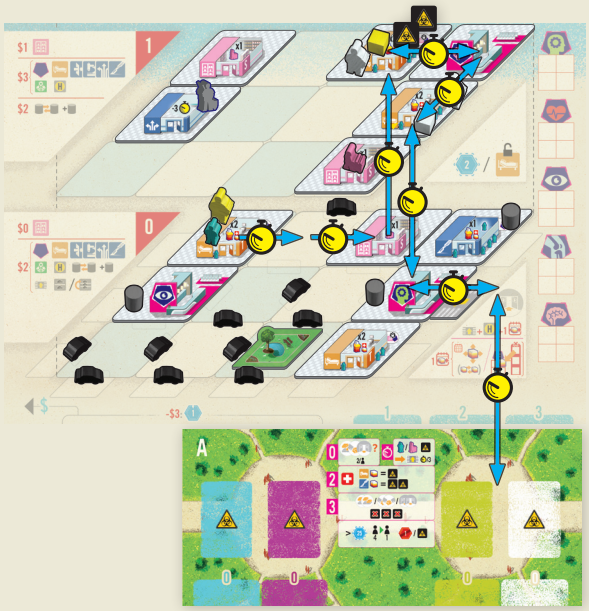
Lorsque qu'ils effectuent leur déplacement pour **Eliminer les dangers biologiques**, le temps dépensé pour chaque aller-retour consistant à se déplacer vers les dangers biologiques, les récupérer, puis les jeter est divisé par 3 (vous voulez vous débarrasser le plus vite possible des dangers biologiques!), **arrondi en-dessous**. **Chaque trajet**; voilà qui vous arrange!

Les dangers biologiques que vous déposez sur le plateau Danger biologique vont dans le *Dépôt Danger biologique* de votre couleur.

Exemple: L'infirmière se déplace de 3 emplacements vers une salle de soin qui contient 2 dangers biologiques; 3 ⏱. L'infirmière ramasse 1 danger biologique, puis se déplace de 4 emplacements vers une entrée; 4 ⏱. Un rapide aller-retour pour le déposer sur le plateau Danger biologique compte pour 1 ⏱. 3 + 4 + 1 = 8; 8 ÷ 3 (arrondi en-dessous) = 2 ⏱. Maintenant l'infirmière revient dans la salle de soin pour l'autre danger biologique; 4 ⏱. A nouveau, 4 emplacements pour retourner vers l'entrée; 4 ⏱. 1 ⏱ pour faire un saut vers le plateau Danger biologique. 4 + 4 + 1 = 9; 9 ÷ 3 = 3 ⏱.

Pour finir, l'infirmière retourne dans la même salle de soin une fois de plus, mais cette fois avec son déplacement normal pour aider à soigner un patient, ou au moins pour respecter la capacité des modules – dans tous les cas, pas pour éliminer des dangers biologiques. Donc, ces 4 emplacements prennent les 4 ⏱ habituels. L'infirmière a dépensé un total de 9 ⏱ dans ses déplacements ce tour-ci.

Exemple: A la place, le janitor aurait pu se déplacer de 5 emplacements vers la même salle de soin; 5 ⏱. Capable d'en transporter 2 à la fois, le janitor aurait pu tout prendre en un seul trajet: 4 ⏱ jusqu'à l'entrée, 1 ⏱ pour se débarrasser des dangers biologiques et revenir vers l'entrée; 10 ÷ 3 = seulement 3 ⏱ dépensés, comparés aux 5 ⏱ de l'infirmière pour faire de même – en plus le janitor vient de plus loin! Les janitors sont très efficaces pour débarrasser votre clinique des déchets biologiques dangereux!



Phase 2: Business
Soin des patients et revenus

Chaque patient de n'importe quel type (normal, personne âgée, bébé...) soigné dans une salle de soin ou une salle de soin double (**5th Extension**) génère 1 tuile Danger biologique. Vous placez la tuile dans le module où le patient a été soigné.

Chaque patient soigné dans un bloc opératoire génère 2 tuiles Danger biologique. Vous placez les tuiles dans le module où le patient a été soigné.

Les patients soignés ailleurs ne génèrent pas de tuile Danger biologique.

Il n'y a pas de limite au nombre de tuiles Danger biologique qu'un module peut contenir.

Si vous êtes à court de tuiles Danger biologique, vous retournez suffisamment de tuiles sur la face **x2** pour en rendre quelques-unes disponibles. Si vous êtes toujours en manque de tuiles, vous devez employer une autre méthode appropriée.

Phase 3: Administration

1. Tout le monde doit simultanément révéler les 2 tuiles Action que chacun a placées face cachée sur le plateau Danger biologique.

   a. Si vos tuiles étaient une paire d'actions identiques, vous recyclez jusqu'à 3 dangers biologiques de votre Dépôt Danger biologique: vous remettez jusqu'à 3 dangers biologiques dans la réserve. Cela peut être une tuile **x2** et une tuile "x1", ou 3 tuiles "x1".

   Si vos tuiles n'étaient pas identiques, cela ne modifie pas votre Dépôt Danger biologique.

   b. Dans l'ordre inverse du tour, tout joueur ayant plus de points que le nombre inscrit sur le plateau Danger biologique (face A: **25**; face B: **15**) est pénalisé à cause de ses dangers biologiques: le joueur **perd 1 point** de popularité pour chaque danger biologique dans son Dépôt Danger biologique (oui, **x2** équivaut à **2 points en moins**).

Les Tuiles Seringue

A quoi servent les 20 tuiles Seringue? Elles sont incluses pour stimuler votre propre créativité! Utilisez-les pour concevoir votre propre extension, ou pour modifier une extension existante selon vos propres règles. Vous pouvez être le concepteur d'une petite partie de **Clinic: Deluxe Edition**! Je serais ravi de lire vos variantes sur les forums de BGG, et je répondrai avec plaisir à toute question portant sur l'équilibre de vos règles (si j'en suis capable!).

Les règles de Clinic Deluxe Edition: Biohazard appartiennent à son auteur, Alban Viard, et sont réservées à un usage personnel.
Clinic Deluxe Edition © Alban Viard 2021
Concepteur Graphique: Todd Sanders
Illustrateur: Ian O'Toole
Rédacteurs des règles: Nathan Morse, Stanislas Gayot