

클리닉

디럭스 에디션

네 번째 확장

소개

클리닉 네 번째 확장은 2019년에 출시된 클리닉 디럭스 에디션의 크고 작은 확장들, 두 번째 확장들, 세 번째 확장들의 뒤를 잇는 특별 확장들입니다. 비록 또 다른 확장들과 또 다른 확장들의 테스트 플레이가 코로나 대유행으로 인해 중단되어 출시가 지연되었습니다만... 걱정하지 마세요!

이 두 개의 확장 박스들은 결국 언젠가 출시될 것입니다. 그 동안에, 의료원에 두 배 크기의 타일들 뿐 아니라 또 하나의 층을 추가해주는 예상하지 못한 확장을 즐겨보세요.

Designed by Alban Viard
Graphics by Todd Sanders
Rules by Nathan Morse

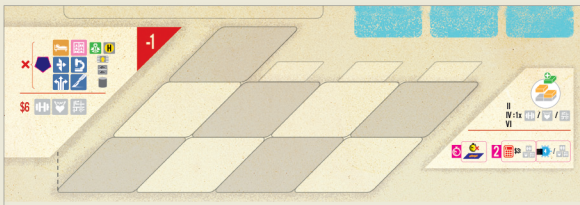
지하실

지하실

의료원 지하실에서 이루어지는 일들에 대해 생각해본 적이 있습니까? 글썄요. 가끔은 가장 기묘한 일들이 의료원의 가장 외딴 구역에서 일어나기도 합니다... 잠긴 문의 뒤편, 그림자 속에서, 유능한 "외과의사"가 가장 정교한 수술을 집도하고 있습니다. 숨겨진 방 안에서, 후방은 희미하게 깜빡거리고, 피험체는 실험을 불안해하고 있습니다...

지하실

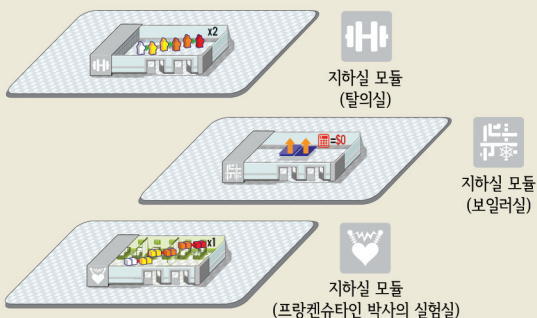
- 양면으로 된 지하실 개인 보드 4장 (일반/전문가 난이도)
- 평행사변형 모양 탈의실 모듈 양면 타일 3장
- 평행사변형 모양 보일러실 모듈 양면 타일 3장
- 평행사변형 모양 프랑켄슈타인 박사의 실험실 모듈 양면 타일 3장



일반 난이도



전문가 난이도



행동 수행하기

각 플레이어들은 각자의 지상 층 개인보드 밑에 지하실 개인보드를 놓습니다.

각 양면 타일들을 플레이어 보다 하나 적은 수의 다른 사용할 모듈들 근처에 놓습니다. (사용하지 않는 양면 타일들은 상자로 되돌립니다.) 1인용 모드에서는 각 양면 타일들을 하나씩 가져와서 무작위로 그 중 하나를 상자로 되돌려 놓고 나머지 둘을 다른 사용할 모듈들 근처에 놓습니다.

게임 플레이

1 단계: 행동

행동 수행하기

행동 1: 건설



지하실 보드 위에는 오로지 새로운 세 가지 타일들만 건설할 수 있습니다. 지하실에는 컨베이어를 포함하여 기본 게임이나 다른 확장들 (크고 작은 확장들, 두 번째 확장들, 세 번째 확장들)의 그 어떤 구성물들도 건설할 수 없습니다. 하지만 같은 색의 지하실 모듈들을 서로 인접하여 건설할 수 있습니다. 게다가, 지하실 모듈들이 인접함으로써 인해 지상의 건물들이 연결되지도 않습니다.

짜수 라운드 (2, 4, 6번째 라운드)에 건설 행동을 선택할 경우, 두 가지 구성물들을 건설함과 더불어 세 가지 양면 타일들 중 **하나**를 \$6에 건설할 수 있습니다. 각 타일들이 양면이기 때문에, 어떤 방향으로 놓을지 결정할 수 있다는 사실을 잊지 마세요.

주의: 각 의료원은 지하실 모듈들을 종류별로 하나씩만 건설할 수 있습니다. 또한, **크고 작은 확장들**의 지하 공용시설 타일이 있다 해도 그 아래에 지하실 모듈을 건설할 수 있습니다.

입구: 지하실 보드에 표시된 전용 구역에 직접 입구를 건설할 수 있습니다. 이를 통해 새로운 의사들이 즉시 탈의실로 가도록 할 수도 있고, 새로운 환자가 즉시 프랑켄슈타인 박사의 실험실에 있는 다른 환자를 만나도록 할 수도 있고, 또는 이 기다란 지하실 모듈을 일종의 지름길처럼 사용할 수도 있습니다. (계속 읽어보시면 이 모든 가능성을 배울 수 있습니다...)

이동

사람들 (환자들, 의사들, 간호사들, 간호조무사들 등등...)은 일반적인 규칙을 따라 지하로 이동할 수 있습니다. 하지만, 각 지하실 모듈들은 두 칸을 차지합니다. 만약 사람들이 지하실 모듈에서 지상으로 이동할 경우, 지하실 모듈 바로 위의 **두 칸 모두** 이동할 수 있습니다. 사람들은 비어 있는 지하실 칸을 비어 있는 지상 칸처럼 이동할 수 있습니다. 각 칸을 이동하는 데 1 시간을 소모합니다.

탈의실: 탈의실에서 이동하는 의사는 **등급이 상승**합니다. (깨끗한 옷으로 갈아입는 것이 얼마나 놀라운 결과를 만들어내는지!) 하지만, 탈의실은 매 **라운드 마다 최대 두 번만** 사용할 수 있습니다.

예시 A: 노란색 의사가 지상층의 신경과 치료실에서 탈의실로 이동하며 빠르게 옷을 갈아입습니다. 이 때 1시간을 소모합니다. 그 뒤 신경과 치료실에서 서쪽으로 두 칸 떨어진 심장과 치료실로 이동하려 합니다. 옷을 갈아입은 의사(현재, 주황색, 탈의실에 감사하세요^^)는 2칸을 가진 탈의실에 있기 때문에 탈의실 바로 위, 두 치료실 사이의 칸으로 이동하는데 2시간만 소모합니다. 그 뒤 바로 심장과 치료실로 이동합니다. 따라서 이 의사는 이동하는데 총 3시간을 소모했습니다. 아래로 내려가는데 1시간, 탈의실의 서쪽으로 이동하는데 0시간, 위로 올라가는데 1시간, 서쪽으로 한 칸을 가는데 1시간을 소모했습니다.

프랑켄슈타인 박사의 실험실:

같은 색의 환자 큐브 두 개를 프랑켄슈타인 박사의 실험실로 옮기면, “프랑켄슈타인 박사” (실험실에 있는 숙련된 외과의사)는 신속하게 일부 “상호 교환 가능한 부위”를 바꿔버릴 것이고, 이는 두 환자를 모두 **악화시킵니다**. 그 뒤 두 환자를 처음 입원했던 과목과 같은 과목의 모듈로 즉시 되돌려 보내 치료할 수 있습니다. 하지만 프랑켄슈타인 박사의 실험실은 **매 라운드마다 한 번만** (즉 한 쌍의 환자들을 악화시키기 위해) 사용할 수 있습니다.

주의: 두 환자가 의료원 내의 모듈에서 이동을 시작할 필요는 없습니다. 한 환자가 입원 전 칸에서 치료실로 출발해도 상관없고, 두 환자가 모두 입원 전 칸에서 치료실로 출발해도 상관없습니다.

예시 B: 지상 층의 심장과 치료실과 신경과 치료실 모두 노란색 환자가 한 명씩 있습니다. 신경과의 노란색 환자를 아래층으로 한 칸, 그 뒤 남쪽의 프랑켄슈타인 박사의 실험실로 한 칸 이동시켜 2시간을 소모합니다. 심장과 치료실의 노란색 환자는 동쪽으로 한 칸, 아래층으로 한 칸, 그 뒤 남쪽의 프랑켄슈타인 박사의 실험실로 한 칸 이동시켜 3시간을 소모합니다. 프랑켄슈타인 박사는 놀라운 실력으로 두 환자의 부위를 바꿔버립니다. 그 뒤 두 환자는 주황색이 되어 각자의 치료실로 되돌아갑니다. 이로써 5시간 (2 + 3)을 더 소모합니다. 따라서 두 환자가 노란색에서 주황색이 되는데 총 10시간이 소모됩니다. 다행히 의료원은 두 환자가 필요한 진료과목을 정확하게 제공할 수 있습니다.

모듈 용적: 지하실 모듈들의 용적은 0입니다. 의사들은 잠시 낮잠을 자기 위해 탈의실에 숨을 수도 없고, 반드시 일반적인 위치로 돌아가 업무에 복귀해야 합니다. 보일러실은 너무 뜨거워서 아무도 그곳에 머무를 수 없습니다. 끔찍한 공포 영화 세트장같은 프랑켄슈타인 박사의 실험실에서는 아무도 머무르고 싶어 하지 않습니다.

2 단계: 사업

지출

직원에게 임금지불하기

보일러실: 대충 가열된 보일러실은 보일러실 바로 위에 있는 **모든 층**의 모듈들을 멋지고 따뜻하게 만들어줍니다. 보일러실 위의 모든 모듈들은 너무 안락해서 이 곳의 직원들에게는 임금을 지불할 필요가 없습니다!

시설 유지비

각 지하실 모듈들의 유지비는 \$3입니다.

보일러실: 이미 대충 가열된 보일러실이 보일러실 바로 위에 있는 **모든 층**의 모듈들을 멋지고 따뜻하게 만들어주었기 때문에, 이 모듈들에 대해서는 유지비를 지불할 필요가 없습니다. 심지어 수술실마저도 말입니다! 하지만, 보일러실 위에 있는 정원의 유지비는 지불해야 합니다.

예시 C: 2 단계: 사업의 지출 단계가 되었습니다. 먼저, 직원들에게 임금을 지불할 차례입니다. 먼저 지상 층의 의사와 간호조무사는 보일러실 위에 있기 때문에, 이들에 대해서는 임금을 지불할 필요가 없습니다. 지상 층이 아니라 1층 혹은 그 위의 층에 있더라도 이 규칙이 적용됩니다. 다른 직원들에 대해서는 임금을 지불해야하기 때문에, 흰색 의사 1명 × \$1 + 간호사 2명 × \$1 + 간호조무사 1명 × \$1 = \$4입니다.

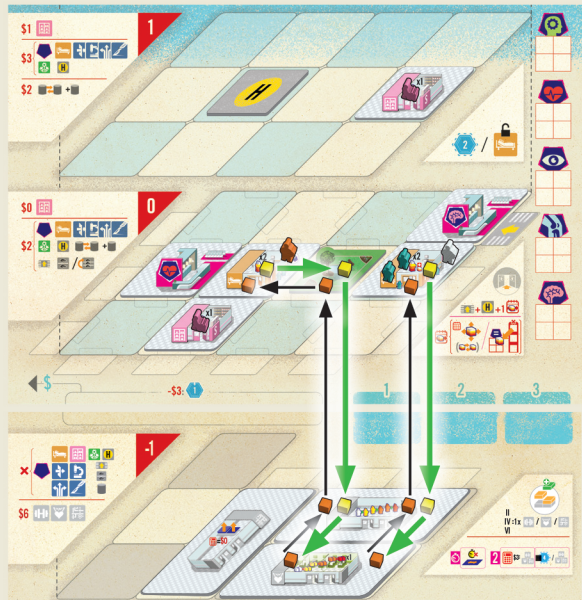
그 뒤, 시설 유지비를 지불할 차례입니다. 비품실 하나와 치료실 하나가 보일러실 위에 있으므로, 이 둘에 대해서는 유지비를 지불할 필요가 없습니다. 남은 것은 지하실 모듈 3개 × \$3 + 다른 모듈 4개 × \$1 + 정원 1개 × \$1 = \$14입니다. 두 명의 간호조무사가 비품실에 있기 때문에 최종 유지비는 \$14 - 간호조무사 2명 × \$3 = \$8입니다.

게임의 종료

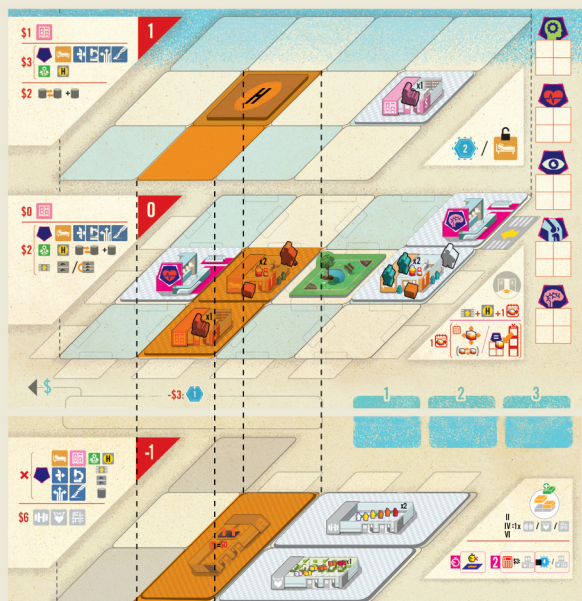
각 지하실 모듈마다 인기도를 4 얻습니다.



예시 A



예시 B



예시 C